

Wii™



resident evil™

Wii edition

MANUAL DE INSTRUCCIONES

CAPCOM®

Los manuales proporcionados con este programa son reproducciones digitales fieles de los manuales impresos originales. Algunos contenidos podrían resultar inapropiados para los jugadores actuales. Asimismo, es posible que incluyan referencias a funciones del juego no disponibles en esta versión, así como a información obsoleta para el consumidor (por ejemplo, garantías e información de contacto).

Para obtener más información sobre este producto, consulta el siguiente sitio web:

www.nintendo.com

Para obtener asistencia técnica, consulta el manual de instrucciones de la consola Wii U o visita:

support.nintendo.com

Para obtener información sobre la clasificación por edades de este o cualquier otro título, consulta el sitio web correspondiente a tu región.

PEGI (Europa): www.pegi.info

USK (Alemania): www.usk.de

Classification Operations Branch (Australia): www.classification.gov.au

OFLC (Nueva Zelanda): www.classificationoffice.govt.nz

Rusia: minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU NINTENDO SYSTEM.



IMPORTANTE: Lee con atención el manual de precauciones que se incluye con este producto antes de utilizar la consola, un disco o un accesorio de Nintendo®. Dicho manual incluye información de seguridad importante.



**ESTE JUEGO ES COMPATIBLE
CON LOS MODOS 50 Hz (576i)
Y 60 Hz (480i).**



INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

ESTE JUEGO DE NINTENDO NO ESTÁ DISEÑADO PARA SU USO CON UN DISPOSITIVO ILEGAL. EL USO DE CUALQUIER DISPOSITIVO DE ESTA ÍNDOLE ANULARÁ LA GARANTÍA DE TU PRODUCTO NINTENDO. LA COPIA DE LOS JUEGOS DE NINTENDO ES ILEGAL Y QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA POR LAS LEYES NACIONALES E INTERNACIONALES DE PROPIEDAD INTELECTUAL.

LICENSED BY



NINTENDO, Wii AND THE SEAL OF QUALITY ICON ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

Modo 60 Hz (480i)

Muchas personas no conocen la diferencia entre los modos 50 y 60 Hz, pero, dado que la mayoría de los televisores modernos son compatibles con la señal de 60 Hz, merece la pena que descubras si tu televisor también lo es. El hercio (Hz) es una unidad de medida relacionada con el número de imágenes por segundo que puede reproducir un televisor.



Una señal de 50 Hz genera 25 imágenes por segundo y una de 60 Hz, 30. Aunque no parezca un gran cambio, la diferencia en pantalla es notable. A 60 Hz, las imágenes se ven con menor parpadeo y se obtiene una velocidad de juego óptima, todo lo cual te ayudará a disfrutar aún más del juego.

La consola Wii™ tiene activado el modo 50 Hz (576i) de fábrica. Para cambiarlo y activar el modo 60 Hz (480i), selecciónalo en TIPO DE TELEVISOR en

la configuración de Wii. No obstante, algunos televisores, sobre todo los antiguos, no permiten reproducir el modo 60 Hz (480i), y por ello ciertos jugadores podrían tener problemas al usar este modo en sus televisores. Para saber si tu televisor es compatible con el modo 60 Hz (480i), consulta el manual del televisor o ponte en contacto con el fabricante.

Si al activar el modo 60 Hz (480i) la pantalla aparece en blanco o con la imagen distorsionada, es probable que tu televisor no sea compatible con este modo. Para cambiarlo de nuevo, pulsa RESET en la consola Wii a la vez que pulsas abajo en la cruz de control del mando, y la consola se reiniciará en el modo 50 Hz (576i). Para obtener más información sobre el ajuste del tipo de televisor, consulta el manual de canales y configuración de la consola Wii.

No olvides que, si utilizas el cable RGB (RVA)-Euroconector de Wii (RVL-013) (se vende por separado) con un televisor con entrada RGB compatible con el modo 60 Hz (480i), o bien el cable por componentes de Wii (RVL-011) (se vende por separado) con un televisor con entrada de vídeo por componentes, obtendrás imágenes de una extraordinaria nitidez.

Modo EDTV/HDTV (480p): exploración progresiva

El modo EDTV/HDTV (480p) utiliza un sistema de exploración progresiva de imágenes que permite ver y disfrutar de los juegos con una extraordinaria calidad. Las imágenes son más nítidas y la velocidad de juego óptima, todo para que tu experiencia sea realmente inolvidable.



No obstante, tal vez no puedas ver el juego en este modo debido al televisor o al cable que utilizas. Para saber si tu televisor es compatible con el modo EDTV/HDTV (480p) de exploración progresiva, consulta el manual del televisor o ponte en contacto con el fabricante. Antes de usar este modo, asegúrate de utilizar el cable por componentes de Wii (RVL-011) (se vende por separado) y de activar el modo de exploración progresiva en tu televisor.

La consola Wii™ tiene activado el modo 50 Hz (576i) de fábrica. Para activar el modo EDTV/HDTV (480p), selecciónalo en TIPO DE TELEVISOR en la configuración de Wii. Consulta el manual de canales y configuración de la consola Wii para saber cómo hacerlo.



ÍNDICE

PREPARATIVOS	2
USO DE LA CONSOLA Wii™	3
PRÓLOGO	4
PERSONAJES	6
CÓMO EMPEZAR A JUGAR	10
CONTROLES	12
ACCIONES	14
BOTÓN DE ACCIÓN	15
PANTALLA DE JUEGO	16
CÓMO GUARDAR Y CARGAR PARTIDAS ..	17
PANTALLA DE ESTADO	18
MALETÍN	19
PANTALLA DEL MAPA	20
PANTALLA DE OPCIONES	21
PANTALLA DE ARCHIVOS	21
PANTALLA DE OBJETOS	22
EL TRAFICANTE DE ARMAS	23
CONSEJOS PARA EL COMBATE	24
SECRETOS	25

PREPARATIVOS

1. Introduce el disco de Wii de Resident Evil™ 4 en la ranura para discos de la consola Wii.
2. A continuación, la consola Wii se encenderá automáticamente y aparecerá un mensaje en la pantalla. Tras leer el mensaje, pulsa el Botón A.
 - ▼ El mensaje aparecerá aunque la consola Wii se encienda antes de introducir el disco.
3. Apunta al **CANAL DE LA UNIDAD DE DISCO** en el menú de Wii y pulsa el Botón A. Aparecerá la pantalla del canal.
4. Apunta a **INICIAR** y pulsa el Botón A. Aparecerá la pantalla sobre la correa del mando de Wii.
5. Cuando estés listo para empezar a jugar, pulsa el Botón A.

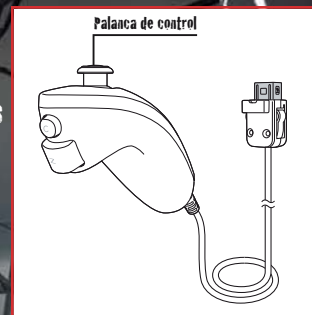
USO DE LA CONSOLA Wii™

POSICIÓN NEUTRAL DEL Nunchuk

NOTA: Si la palanca de control del Nunchuk se mantiene inclinada al encender la consola o al conectar el Nunchuk al mando, esa posición pasará a ser su nueva posición neutra, lo que podría causar problemas de control durante el juego. Para restablecer la posición neutra original, suelta la palanca de control para que vuelva a la posición natural y luego mantén pulsados a la vez los Botones A, B, + y - del mando de Wii durante 3 segundos.

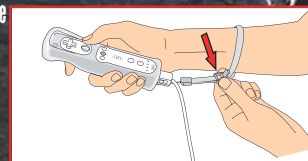
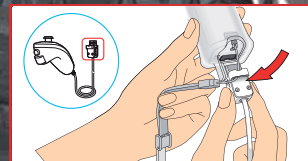
Para evitar modificar la posición neutra, no toques la palanca de control cuando:

- enciendas la consola Wii™;
- conectes el Nunchuk al mando de Wii;
- entres en algún canal del menú de Wii o
- vuelvas al menú de Wii desde un juego o canal.



USO DEL mando de Wii

Pasa la cuerda de la correa del mando de Wii a través del pasador del conector del Nunchuk™. Inserta el conector del Nunchuk en el conector de la extensión externa que se encuentra en la parte inferior del mando de Wii. Pasa la mano por el lazo de la correa y sujeta el mando de Wii con firmeza. Ajusta el cierre para que no se suelte la correa, pero sin que te apriete demasiado. El cierre debe estar solo lo bastante ajustado como para que la correa no se mueva.



▼ **PRECAUCIÓN:** Agarra siempre firmemente el mando de Wii y el Nunchuk. Para evitar que se te escape el mando, usa siempre la funda del mando de Wii (RWL-022) y la correa; de lo contrario podrías dañar el mando o cualquier objeto que haya a tu alrededor, o incluso causar lesiones a otras personas. La funda del mando de Wii protegerá el mando en caso de que se caiga o salga disparado accidentalmente. Antes de ponerte a jugar, asegúrate de que guardas suficiente distancia con las personas y objetos que te rodean. Si tienes las manos húmedas o sudorosas, deja de jugar y sécalas antes de continuar. El mando de Wii detecta incluso los movimientos más ligeros, así que no es necesario moverlo de manera brusca ni violenta. Asegúrate de conectar el Nunchuk como se muestra. Pasa la cuerda de la correa del mando por el pasador del conector del Nunchuk para evitar que este se suelte del conector de la extensión externa del mando de Wii y golpee a alguna persona u objeto.

▼ **ADVERTENCIA:** Este producto no es apto para niños menores de 36 meses. La correa del mando de Wii podría enrollarse en el cuello.

Han pasado varios años desde la destrucción de Raccoon City...

PROLOGO

Criaturas que desafían la imaginación...

Ahora Leon debe enfrentarse a su mayor desafío...

¿SON HUMANOS?

UNA MALDICIÓN QUE ASOLA EL CUERPO HUMANO

Un pueblo misterioso...

PERSONAJES



Leon S. Kennedy

Agente al servicio del gobierno de EE.UU. Ha sido enviado a Europa en una misión en solitario para rescatar a la hija del Presidente, Ashley, que ha sido secuestrada. Leon es uno de los escasos supervivientes de la destrucción de Raccoon City, seis años atrás.



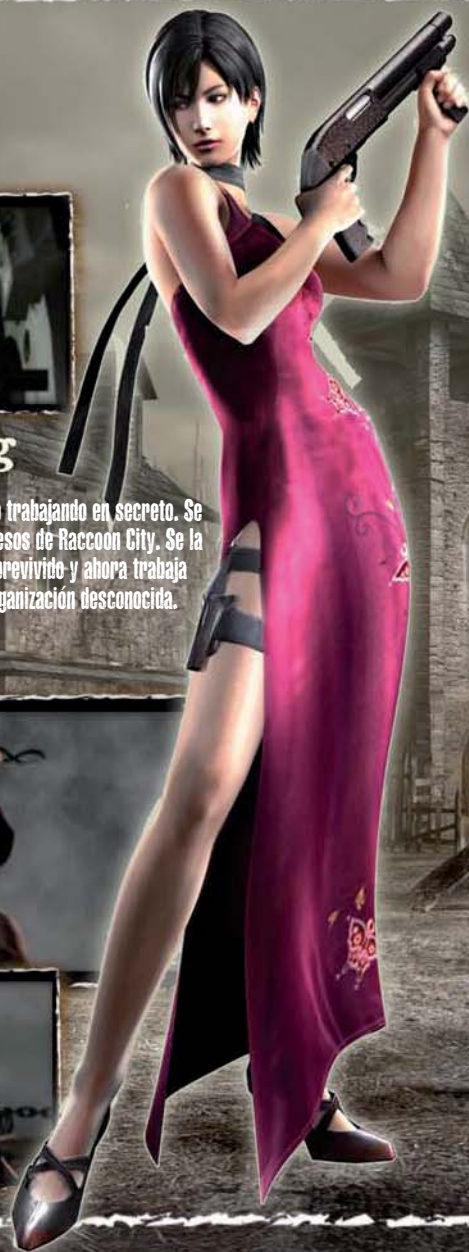
Ashley Graham

La hija del Presidente de Estados Unidos. Ha sido secuestrada por un misterioso grupo cuando volvía a casa desde la universidad en que estudiaba, en Massachusetts. Se cree que pudiera encontrarse en un poblado en Europa, pero desde el secuestro no ha dado señales de vida.



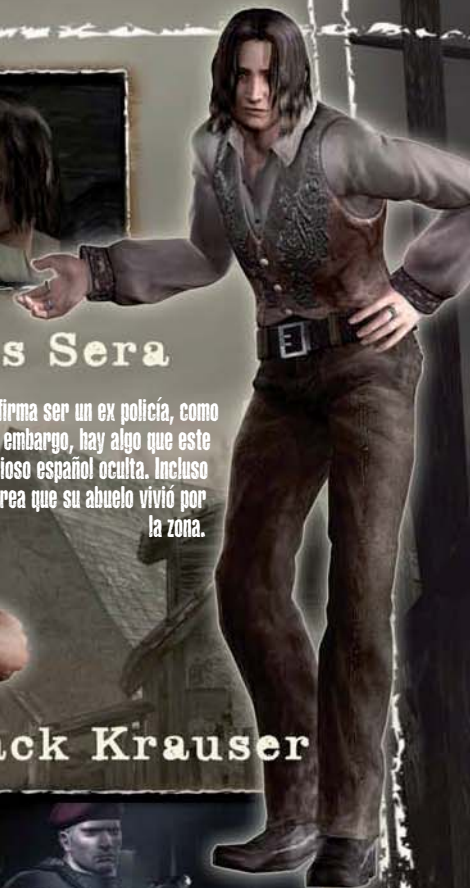
Ada Wong

Esta misteriosa mujer ha estado trabajando en secreto. Se encontró con Leon durante los sucesos de Raccoon City. Se la creía muerta. Al parecer, ha sobrevivido y ahora trabaja como espía para una organización desconocida.



Luis Sera

Luis afirma ser un ex policía, como Leon. Sin embargo, hay algo que este misterioso español oculta. Incluso se rumorea que su abuelo vivió por la zona.



Jack Krauser



Antiguo compañero de Leon. Ahora trabaja para sus propios fines, que nadie conoce. Se pensaba que había muerto en un accidente hace dos años, pero Jack ha reaparecido y parece tener cuentas pendientes con Leon.

CÓMO EMPEZAR A JUGAR

COMENZAR UNA PARTIDA

Pulsa el Botón A para saltarte el video de introducción y mostrar la pantalla de selección de modo.



- ▼ **PARTIDA NUEVA** — Empieza una nueva partida desde el principio.
- ▼ **CARGAR** — Carga los avances que hayas guardado y continúa la partida. Si seleccionas el último archivo guardado (página 17), podrás reanudar la partida en el mismo punto donde la dejaste.
- ▼ **OPCIONES** — Cambia diversos parámetros del juego (página 21).
- ▼ **EXTRAS** — Visualiza el material de bonificación y accede a los nuevos ajustes de dificultad, así como a los modos de juego adicionales que hayas desbloqueado durante la partida (página 25).

NIVEL DE DIFICULTAD

Cuando juegues por primera vez, puedes seleccionar entre los niveles de dificultad "NORMAL" y "FÁCIL".

Cuando hayas acabado el juego, el nivel "PROFESIONAL" estará disponible.

- ▼ **FÁCIL** — Para principiantes. Se trata de un modo de juego mucho menos complicado. Dispondrás de una mira de larga distancia.
- ▼ **NORMAL** — Modo de juego estándar para los jugadores con experiencia. Contarás con una mira de corta distancia.
- ▼ **PROFESIONAL** — Todo un desafío. Solo para jugadores con mucha experiencia.



ESTÁS MUERTO.



FIN DE LA PARTIDA

Cuando los enemigos te ataquen y caigas en sus trampas, tu medidor de energía disminuirá. Si el medidor llega a cero, la partida finaliza.

Asimismo, también finalizará la partida si no completas los requisitos de la misión.

CONTINUACIÓN

Si la partida finaliza, puedes optar por continuar la misma partida. Para ello, selecciona Sí en la pantalla Continuar.



ACCIONES

¡APUNTA Y DISPARA!

▶ Cuando apuntes el mando de Wii a la pantalla, aparecerá una mira.

▶ ¡Sítuala sobre el enemigo y dispara!

▶ La mira se vuelve roja cuando está apuntando a un objeto al que se puede atacar. Si hay algún obstáculo entre Leon y el objetivo, la mira no se volverá roja.



B + después **A**



B + o **B** o **+**

GIRO DE 180°

▶ Para darte la vuelta rápidamente, pulsa el Botón Z y la palanca de control .

+ **Z**



solo

C + o **C** + **A**

ATAQUE CON CUCHILLO/ATAQUE CON CUCHILLO RÁPIDO

▶ Para realizar un ataque con cuchillo rápido, agita el mando de Wii. De esta forma, acuchillarás a enemigos y objetos, independientemente del arma que hayas equipado.

▶ Si deseas realizar un ataque más potente, pulsa el Botón C para sacar el cuchillo y, a continuación, agita el mando de Wii o pulsa el Botón A para atacar con el cuchillo, independientemente del arma que hayas equipado.

BOTÓN DE ACCIÓN

Cuando aparezca el aviso de Botón de Acción en pantalla, pulsa el Botón A para realizar diversas y espectaculares acciones.

▶ Apunta a la cabeza del enemigo y dispara!



▶ ¡Acércate y pulsa el Botón A para realizar una acción especial!



▶ ¡Pulsa el Botón de Acción en el momento justo para realizar todo tipo de acciones!

PANTALLA DE JUEGO



AVISO DE BOTÓN DE ACCIÓN



MUNICIÓN RESTANTE

ENERGÍA



CÓMO GUARDAR TUS AVANCES

Para guardar tus avances, debes utilizar las máquinas de escribir que encontrarás en cada nivel.



Cómo cargar DATOS GUARDADOS

Para cargar los datos guardados, debes seleccionar CARGAR en la pantalla de inicio. Asimismo, puedes cargar datos en medio de una partida seleccionando CARGAR en la pantalla de pausa/opciones (página 21).

- Tu éxito en el juego depende de tu energía. Si se vacía completamente, la partida finaliza. Para mantener tu energía en un nivel óptimo, deberás encontrar potenciadores y evitar trampas y ataques enemigos.
- Una vez que Ashley se reúna contigo, su energía aparecerá indicada junto con la tuya.
- Cuando te quedes sin munición, el indicador de munición restante indicará VACÍO. Si esto ocurre, tendrás que cambiar a un arma diferente.

PANTALLA DE ESTADO

MALETÍN

MALETÍN

NOMBRE DEL OBJETO
SELECCIONADO

DINERO

Pulsa el Botón - para abrir la pantalla de estado. Desde aquí podrás:

- ▼ Organizar los objetos del maletín.
- ▼ Equipar armas y combinar accesorios de armas para mejorarlas.
- ▼ Usar medicinas.
- ▼ Combinar hierbas y otros objetos.

CÓMO COMBINAR OBJETOS

Si combinas objetos afines, podrás liberar espacio en el inventario e incluso potenciar tus armas.

Ejemplo: combinar hierbas

- ▼ Pulsa el Botón + para seleccionar la hierba que deseas combinar.
- ▼ Coge la hierba y colócala sobre la hierba con la que deseas combinarla.



CÓMO EQUIPAR/USAR OBJETOS

- ▼ Selecciona el objeto que deseas equipar o utilizar y pulsa el Botón A para que aparezcan los comandos disponibles.
- ▼ Selecciona EQUIPAR o USAR para ejecutar ese comando.



CÓMO ORGANIZAR LOS OBJETOS DEL MALETÍN

- ▼ Selecciona el objeto que deseas desplazar y pulsa el Botón +.
- ▼ Mueve el cursor a un espacio vacío.
- ▼ Pulsa el Botón + o el Botón A para confirmar el desplazamiento.
- ▼ Pulsa el Botón B para girar el objeto seleccionado.

Solo puedes coger objetos si queda algún espacio libre en el maletín. Te recomendamos que gestiones los objetos y los espacios del maletín de forma que siempre lleves los objetos necesarios para tu misión.

ESPACIO TEMPORAL

Si recoges un objeto y no tienes ningún espacio para llevarlo, se colocará en el espacio temporal. A continuación, podrás organizar los objetos a fin de conseguir suficiente espacio para dicho objeto. Los objetos que dejes en el espacio temporal serán descartados.

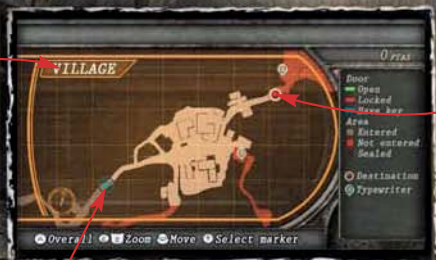


ESPACIO TEMPORAL

PANTALLA DEL MAPA

Para acceder rápidamente al mapa, selecciona **MAPA** en la pantalla de estado o pulsa el Botón 1 durante la partida.

NOMBRE DEL MAPA



DESTINO

UBICACIÓN ACTUAL

MARCADORES

SELECCIONAR MARCADOR

Selecciona el objeto que deseas visualizar y este aparecerá en el mapa, con su ubicación actual.



PANTALLA DE OPCIONES

Para abrir el menú de pausa/opciones, selecciona **OPCIONES** en el menú principal o pulsa el Botón - durante la partida. En esta pantalla podrás modificar la configuración del juego.

- ▼ **CARGAR PARTIDA** — Continúa la partida desde el último punto de guardado. Solo está disponible durante la partida.
- ▼ **REANUDAR DESDE UN PUNTO DE CONTINUACIÓN** — Reinicia la partida desde el último punto de control que hayas pasado. Solo está disponible durante la partida.
- ▼ **CONFIGURACIÓN DEL SONIDO** — Elige **ESTÉREO**, **MONO** o **DOLBY® PRO LOGIC® II**, dependiendo de la configuración de sonido de tu sistema.

NOTA: No olvides leer la información que aparece en pantalla cuando modifiques la configuración.

DECODIFICADOR DOLBY® PRO LOGIC® II:

Este juego está grabado en Dolby Pro Logic II. Conecta tu consola Wii™ a un sistema de sonido con decodificación Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II o Dolby Pro Logic IIx para experimentar toda la emoción del sonido envolvente. Posiblemente necesites seleccionar la opción Dolby Pro Logic II en el menú de configuración de sonido del juego.

PANTALLA DE ARCHIVOS

Aquí podrás visualizar archivos adquiridos durante el juego.



PANTALLA DE OBJETOS

EL TRAFICANTE DE ARMAS

OBJETO CLAVE

TESORO



- ▼ Resalta el objeto clave o tesoro y pulsa el Botón A para que aparezca la lista de comandos.
- ▼ Selecciona el comando y pulsa el Botón A.

Habla con el Traficante de armas para comprar y vender objetos. Desde aquí podrás:

- ▼ **COMPRAR** — Adquiere armas y accesorios.
- ▼ **TRAJCAR** — Aumenta la potencia de disparo, cadencia de tiro, capacidad y velocidad de recarga de tus armas.
- ▼ **VENDER** — Entrega joyas y otros tesoros a cambio de dinero.

NOTA: Si no dispones de suficiente espacio en tu maletín, es posible que no puedas realizar compras.

CONSEJOS PARA EL COMBATE

APUNTA A LOS PIES

- ▼ Si apuntas a los pies de tus enemigos, los abatirás con mayor facilidad.
- ▼ Pulsa el Botón de Acción en el momento justo para liquidar a los enemigos situados en esa zona.

DISPARA A LAS PUERTAS

- ▼ Dispara a tus enemigos a través de las puertas.
- ▼ Algunas puertas de madera y paredes de tablones pueden ser atravesadas por las balas y, así, alcanzar a los enemigos que se encuentran al otro lado o abrir nuevos caminos.

OBJETOS VULNERABLES

- ▼ Apunta con precisión a las latas y a los barriles rojos para que exploten y, de esta forma, destruyan a todos los enemigos de los alrededores.



SECRETOS

MATERIAL DE BONIFICACIÓN

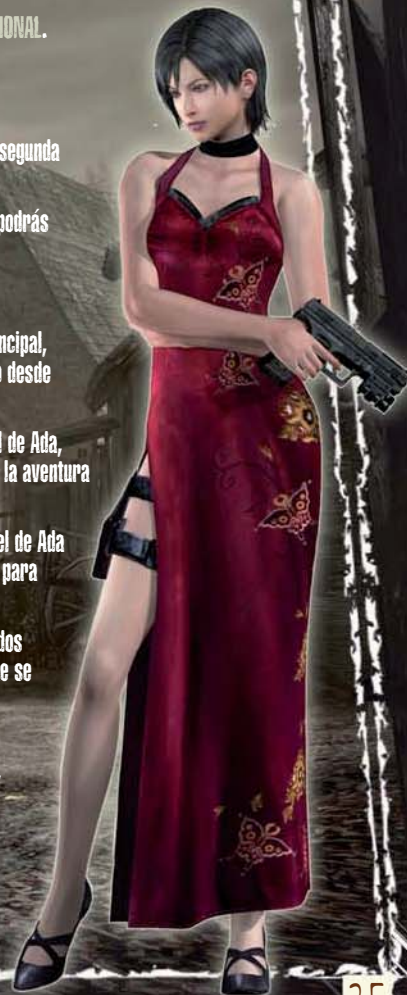
Si finalizas la aventura principal, desbloquearás diversos contenidos de bonificación, como:

- ▼ Un nuevo modo de dificultad **PROFESIONAL**.
- ▼ Trajes de bonificación.
- ▼ Nuevas armas.
- ▼ Posibilidad de "pasar" objetos a tu segunda partida.
- ▼ Un visor de secuencias, con el que podrás ver todos los vídeos del juego.

NUEVOS MODOS DE JUEGO

Asimismo, tras finalizar la aventura principal, podrás acceder a nuevos modos de juego desde la opción **EXTRAS**.

- ▼ **SEPARATE WAYS** — Juega en el papel de Ada, la misteriosa mujer que aparece en la aventura principal.
- ▼ **ASSIGNMENT ADA** — Juega en el papel de Ada y recopila 5 muestras de parásitos para escapar de la desolada isla.
- ▼ **THE MERCENARIES** — Debes matar todos los Ganados que puedas antes de que se agote el tiempo. Si lo haces bien, desbloquearás un nuevo personaje.
- ▼ Si logras completar estas misiones, desbloquearás nuevos materiales de bonificación.





©CAPCOM CO., LTD. 2005, 2007
ALL RIGHTS RESERVED.